# Minigolf: karta domowej rozgrywki

Trzy tory. Zapiszcie własny limit prób przed rozpoczęciem gry.

Limit prób: .....  Wynik za niedokończony tor: .....

| Tor | Gracz 1 | Gracz 2 | Gracz 3 | Gracz 4 |
|---|---|---|---|---|
| 1 | | | | |
| 2 | | | | |
| 3 | | | | |
| Suma | | | | |

Każdy kontakt kija z piłką, który ma ją uderzyć, to próba.

Przy remisie możecie podzielić się zwycięstwem.

Karta dotyczy zabawy domowej, nie turnieju sportowego.