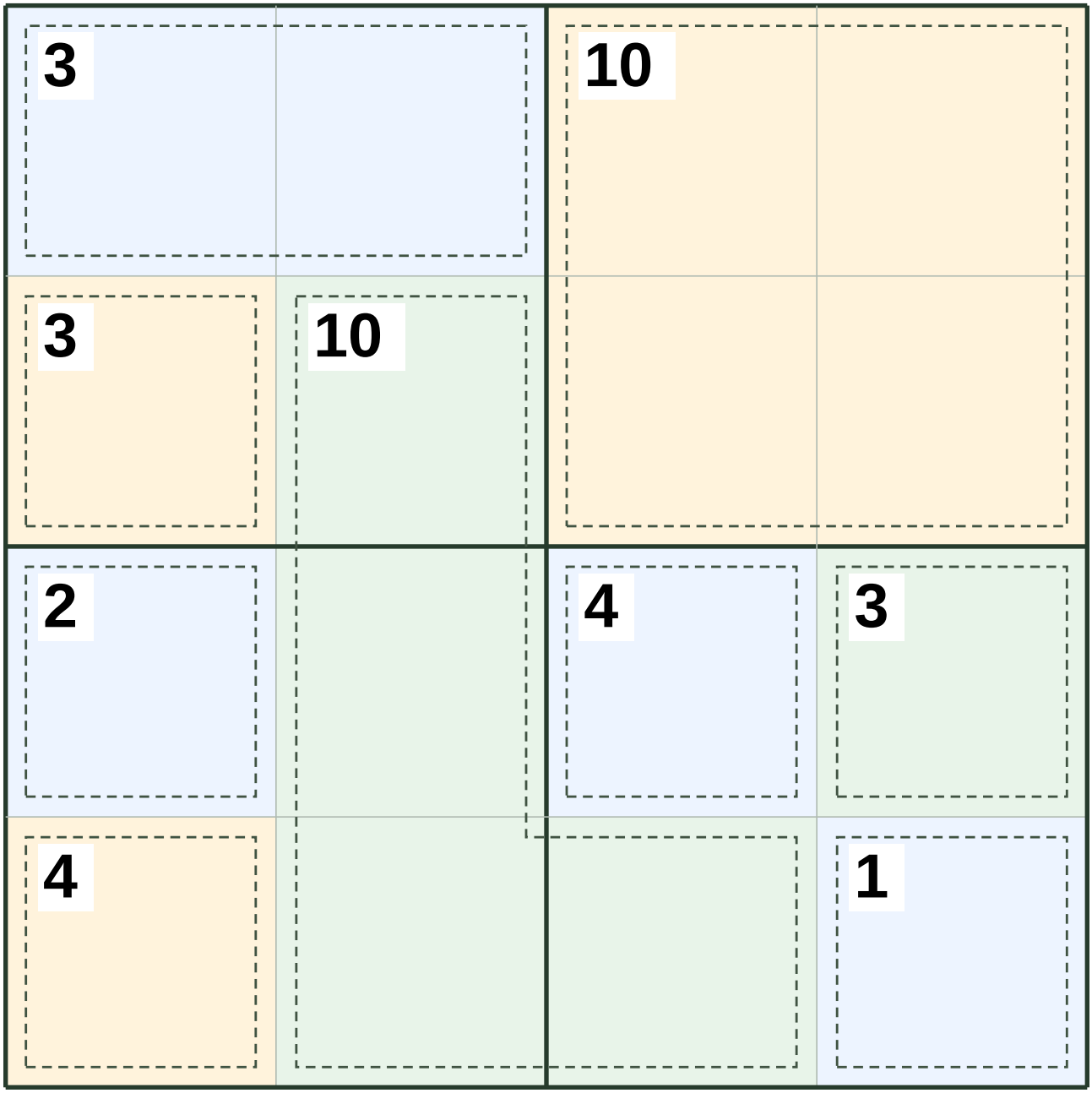
Killer sudoku

Zadanie 1 · 4×4

Wpisz cyfry od 1 do 4. Jedna cyfra w jednym polu.



Mała liczba w rogu = suma cyfr w klatce.

Przerywana linia = granica klatki. Gruba linia = granica bloku.

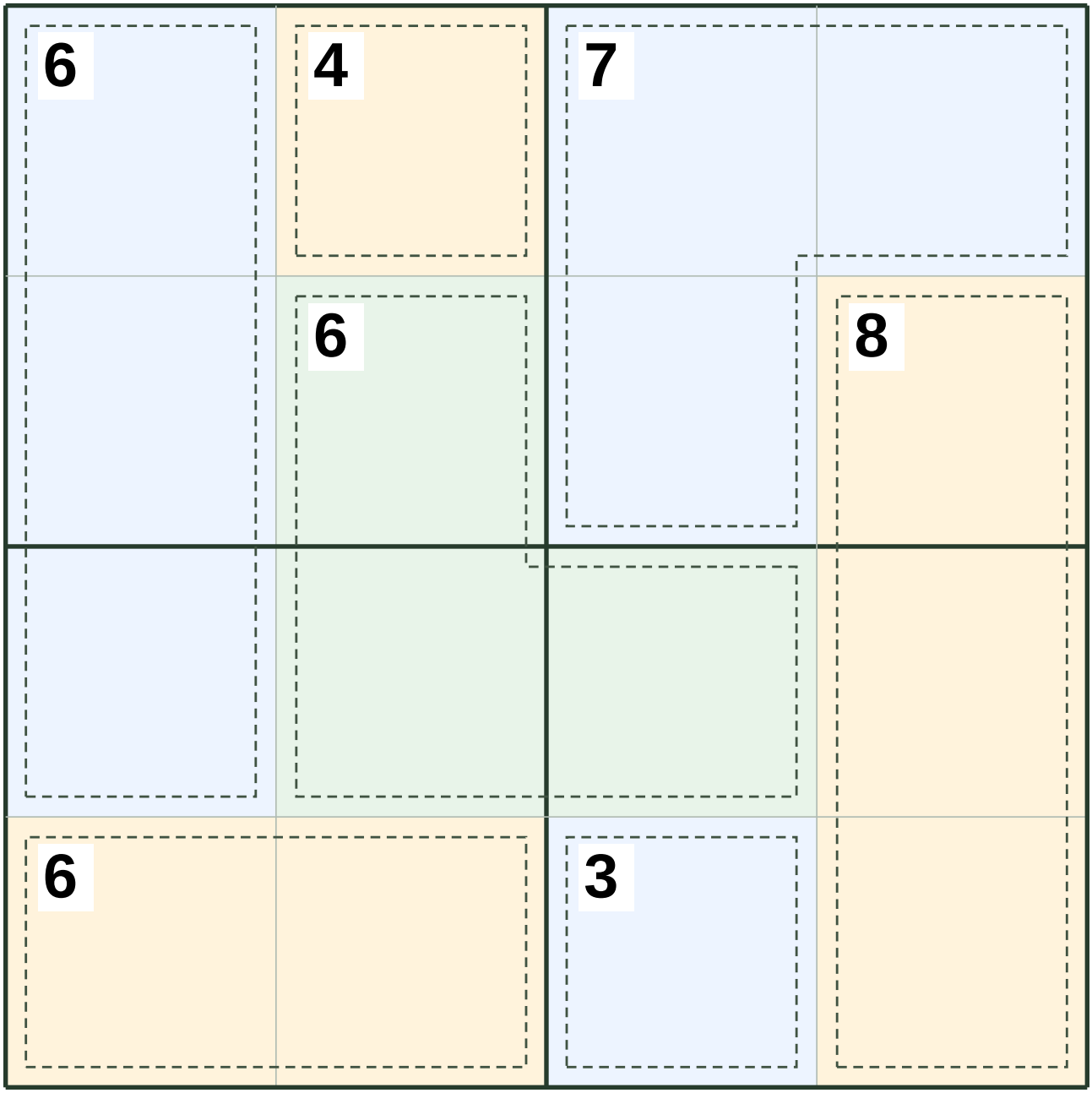
Cyfry nie powtarzają się w wierszu, kolumnie, bloku ani klatce.

Kolory pomagają śledzić klatki. Rozwiążesz także wydruk czarno-biały.

Killer sudoku

Zadanie 2 · 4×4

Wpisz cyfry od 1 do 4. Jedna cyfra w jednym polu.



Mała liczba w rogu = suma cyfr w klatce.

Przerywana linia = granica klatki. Gruba linia = granica bloku.

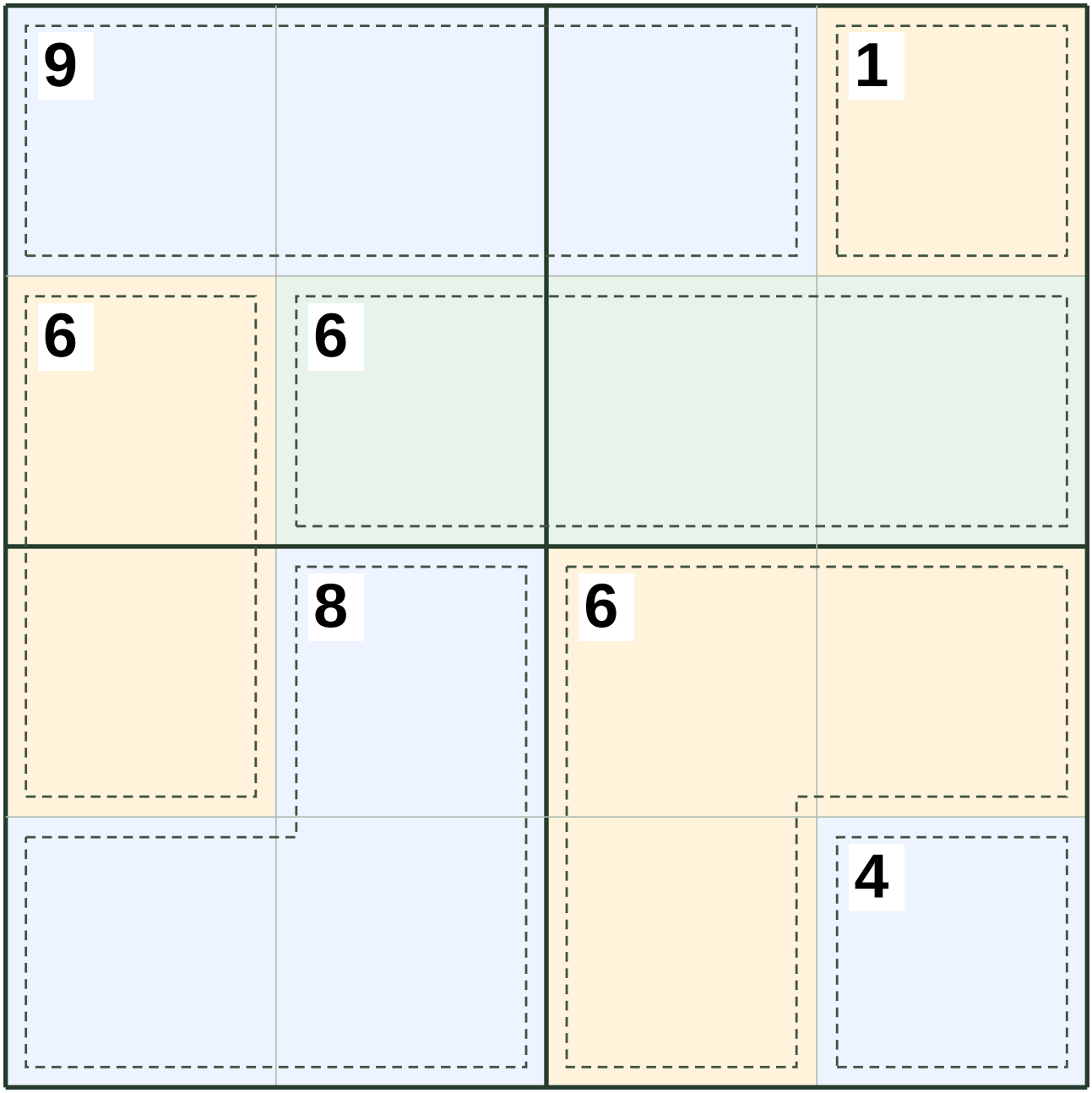
Cyfry nie powtarzają się w wierszu, kolumnie, bloku ani klatce.

Kolory pomagają śledzić klatki. Rozwiążesz także wydruk czarno-biały.

Killer sudoku

Zadanie 3 · 4×4

Wpisz cyfry od 1 do 4. Jedna cyfra w jednym polu.



Mała liczba w rogu = suma cyfr w klatce.

Przerywana linia = granica klatki. Gruba linia = granica bloku.

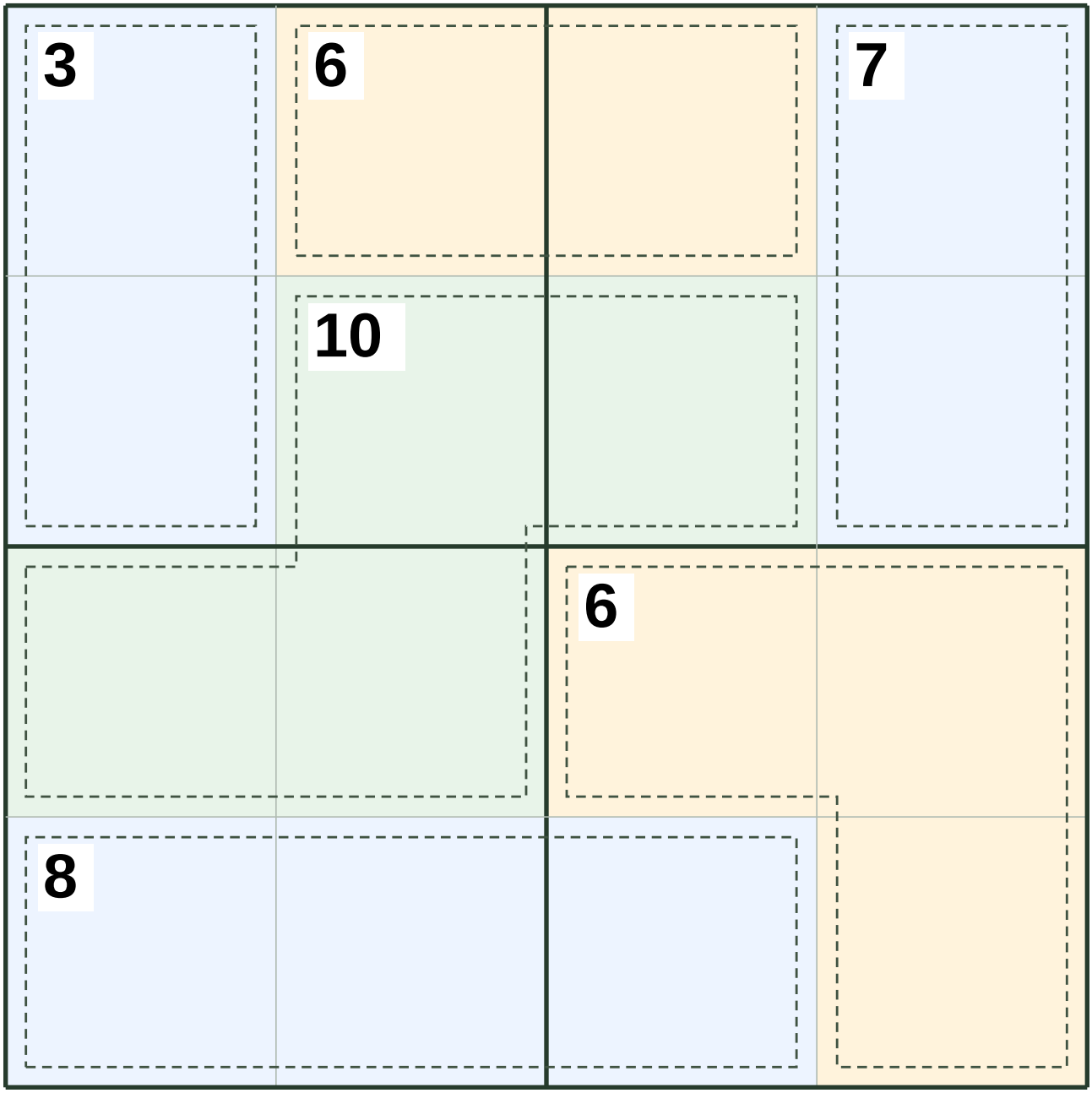
Cyfry nie powtarzają się w wierszu, kolumnie, bloku ani klatce.

Kolory pomagają śledzić klatki. Rozwiążesz także wydruk czarno-biały.

Killer sudoku

Zadanie 4 · 4×4

Wpisz cyfry od 1 do 4. Jedna cyfra w jednym polu.



Mała liczba w rogu = suma cyfr w klatce.

Przerywana linia = granica klatki. Gruba linia = granica bloku.

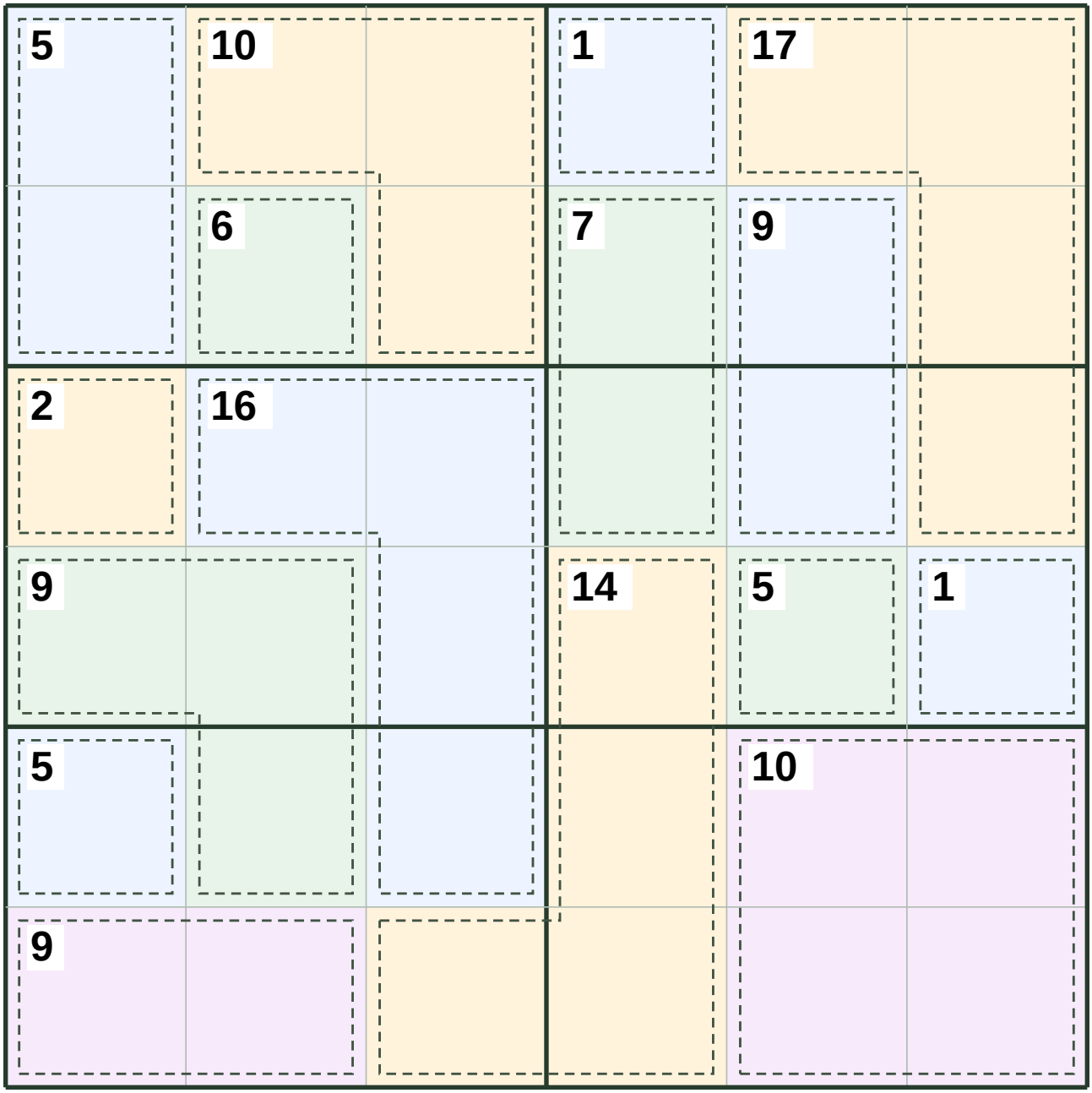
Cyfry nie powtarzają się w wierszu, kolumnie, bloku ani klatce.

Kolory pomagają śledzić klatki. Rozwiążesz także wydruk czarno-biały.

Killer sudoku

Zadanie 5 · 6×6

Wpisz cyfry od 1 do 6. Jedna cyfra w jednym polu.



Mała liczba w rogu = suma cyfr w klatce.

Przerywana linia = granica klatki. Gruba linia = granica bloku.

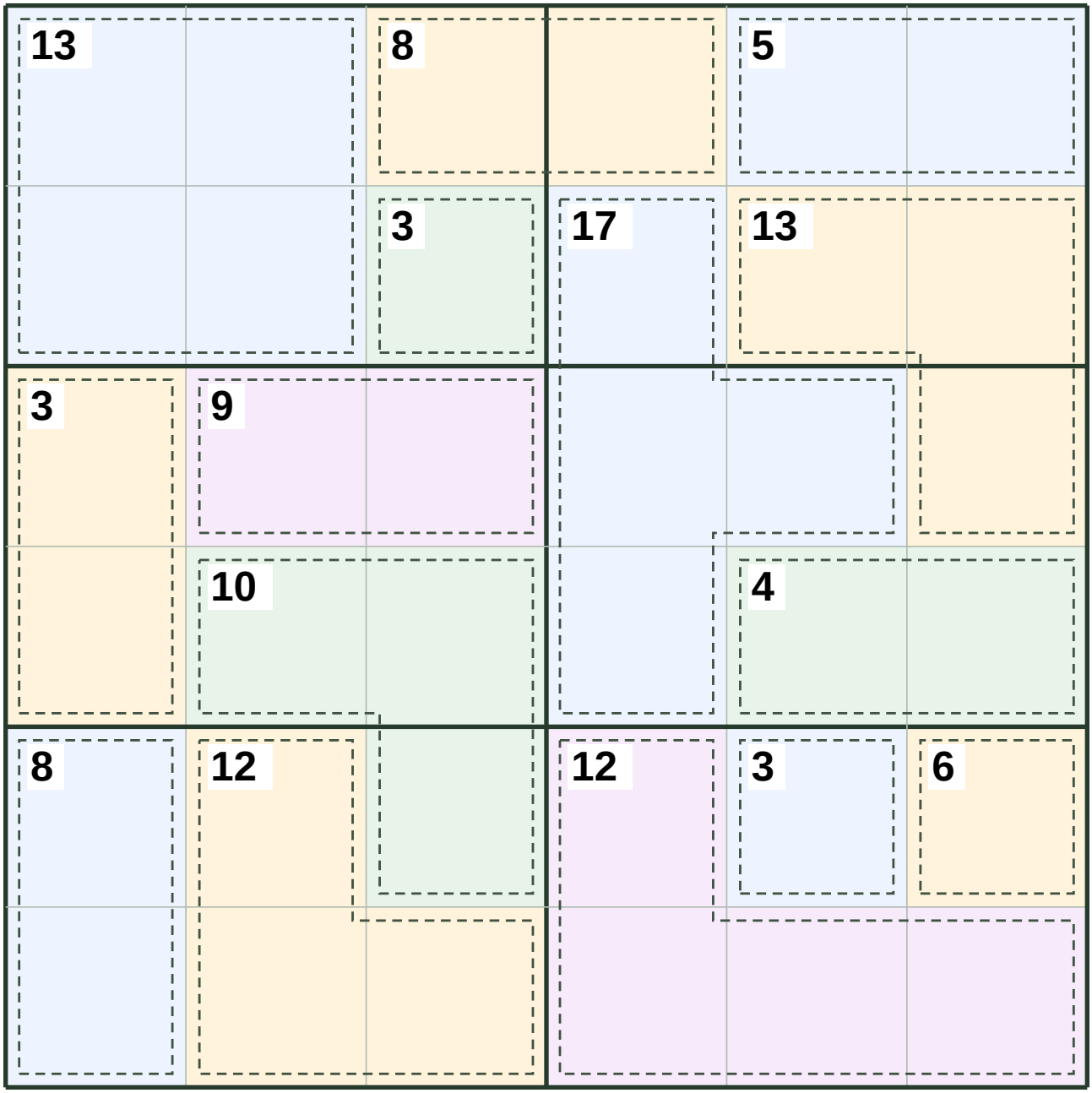
Cyfry nie powtarzają się w wierszu, kolumnie, bloku ani klatce.

Kolory pomagają śledzić klatki. Rozwiążesz także wydruk czarno-biały.

Killer sudoku

Zadanie 6 · 6×6

Wpisz cyfry od 1 do 6. Jedna cyfra w jednym polu.



Mała liczba w rogu = suma cyfr w klatce.

Przerywana linia = granica klatki. Gruba linia = granica bloku.

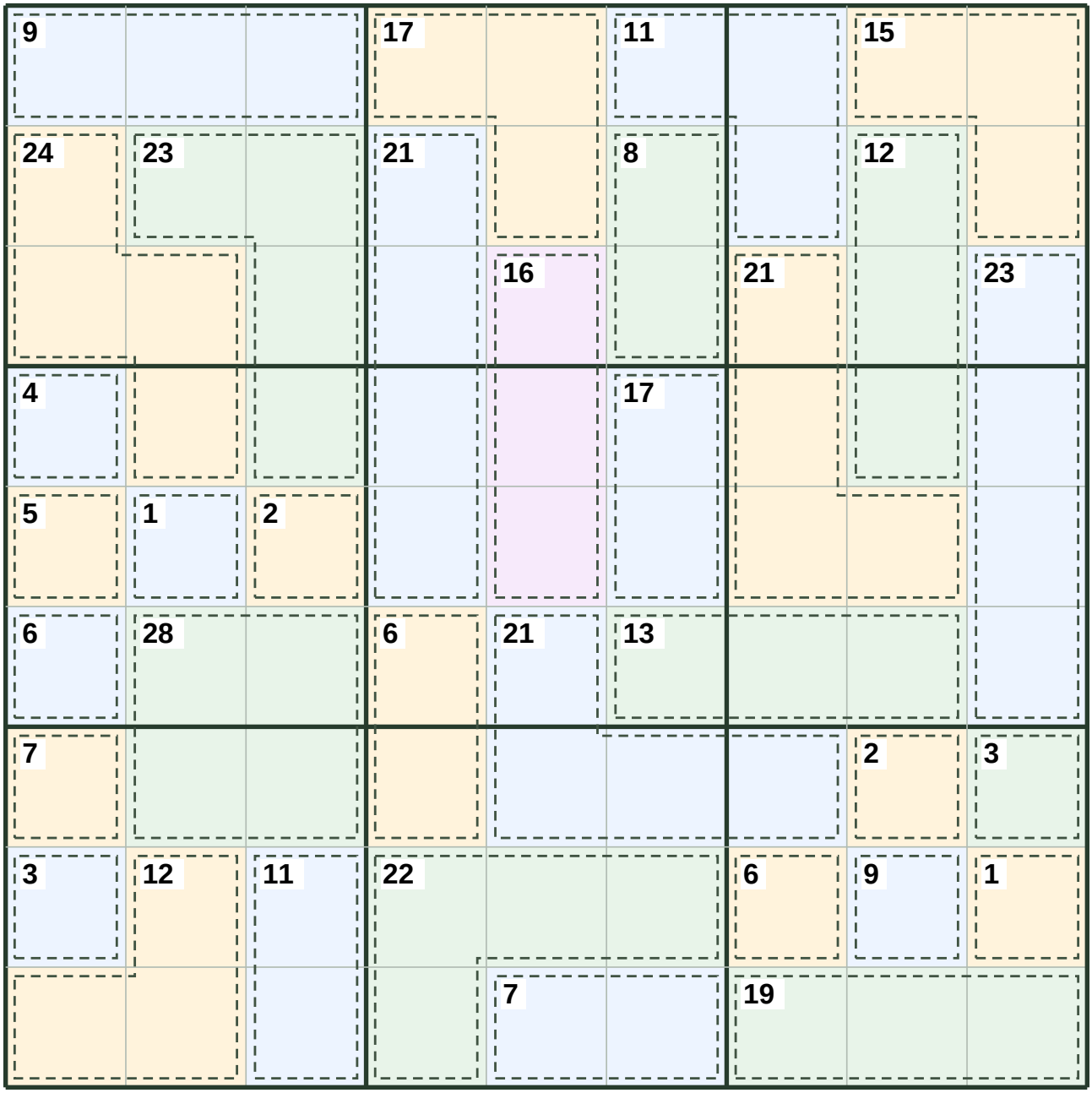
Cyfry nie powtarzają się w wierszu, kolumnie, bloku ani klatce.

Kolory pomagają śledzić klatki. Rozwiążesz także wydruk czarno-biały.

Killer sudoku

Zadanie 7 · 9×9

Wpisz cyfry od 1 do 9. Jedna cyfra w jednym polu.



Mała liczba w rogu = suma cyfr w klatce.

Przerywana linia = granica klatki. Gruba linia = granica bloku.

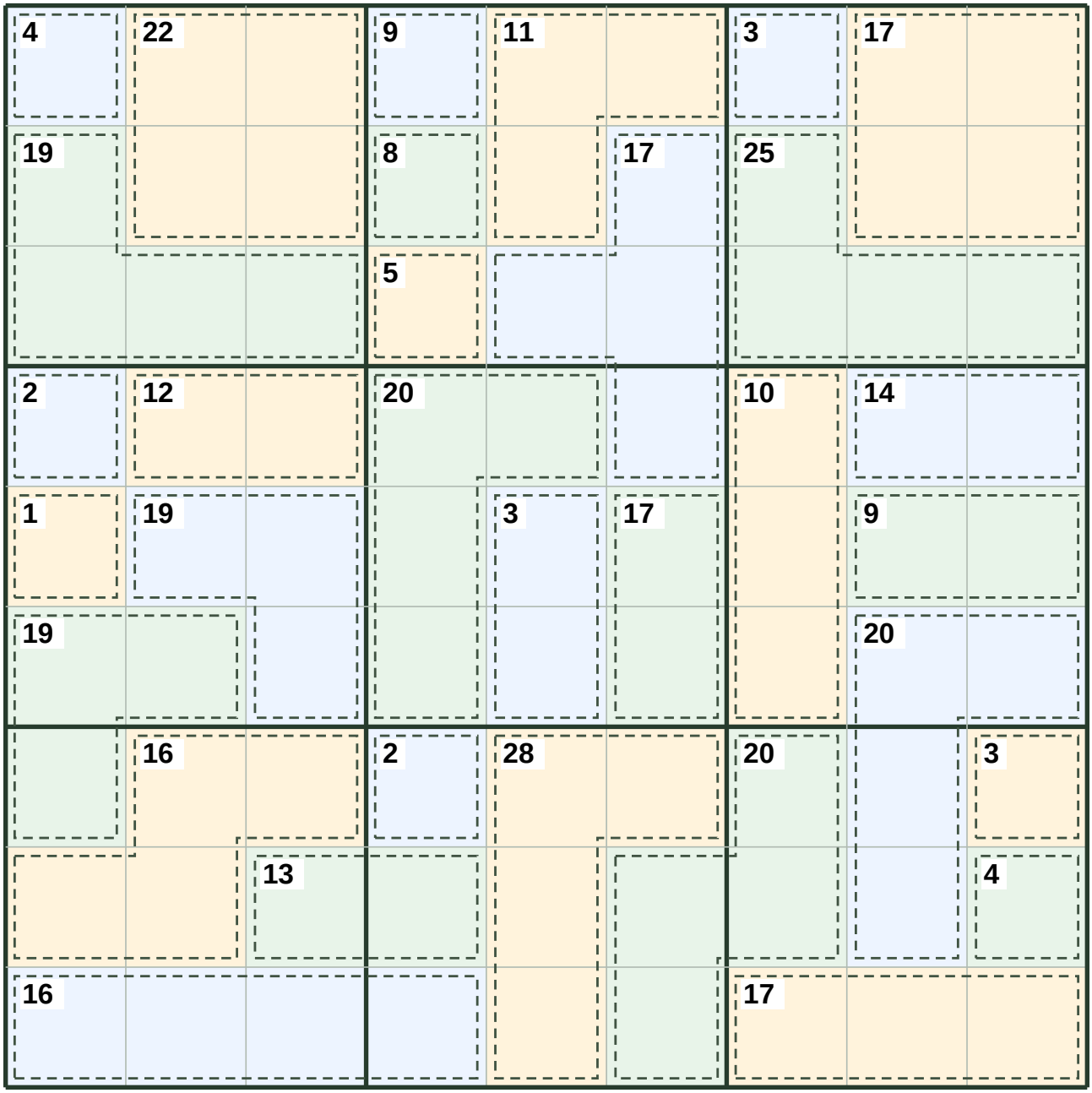
Cyfry nie powtarzają się w wierszu, kolumnie, bloku ani klatce.

Kolory pomagają śledzić klatki. Rozwiążesz także wydruk czarno-biały.

Killer sudoku

Zadanie 8 · 9×9

Wpisz cyfry od 1 do 9. Jedna cyfra w jednym polu.



Mała liczba w rogu = suma cyfr w klatce.

Przerywana linia = granica klatki. Gruba linia = granica bloku.

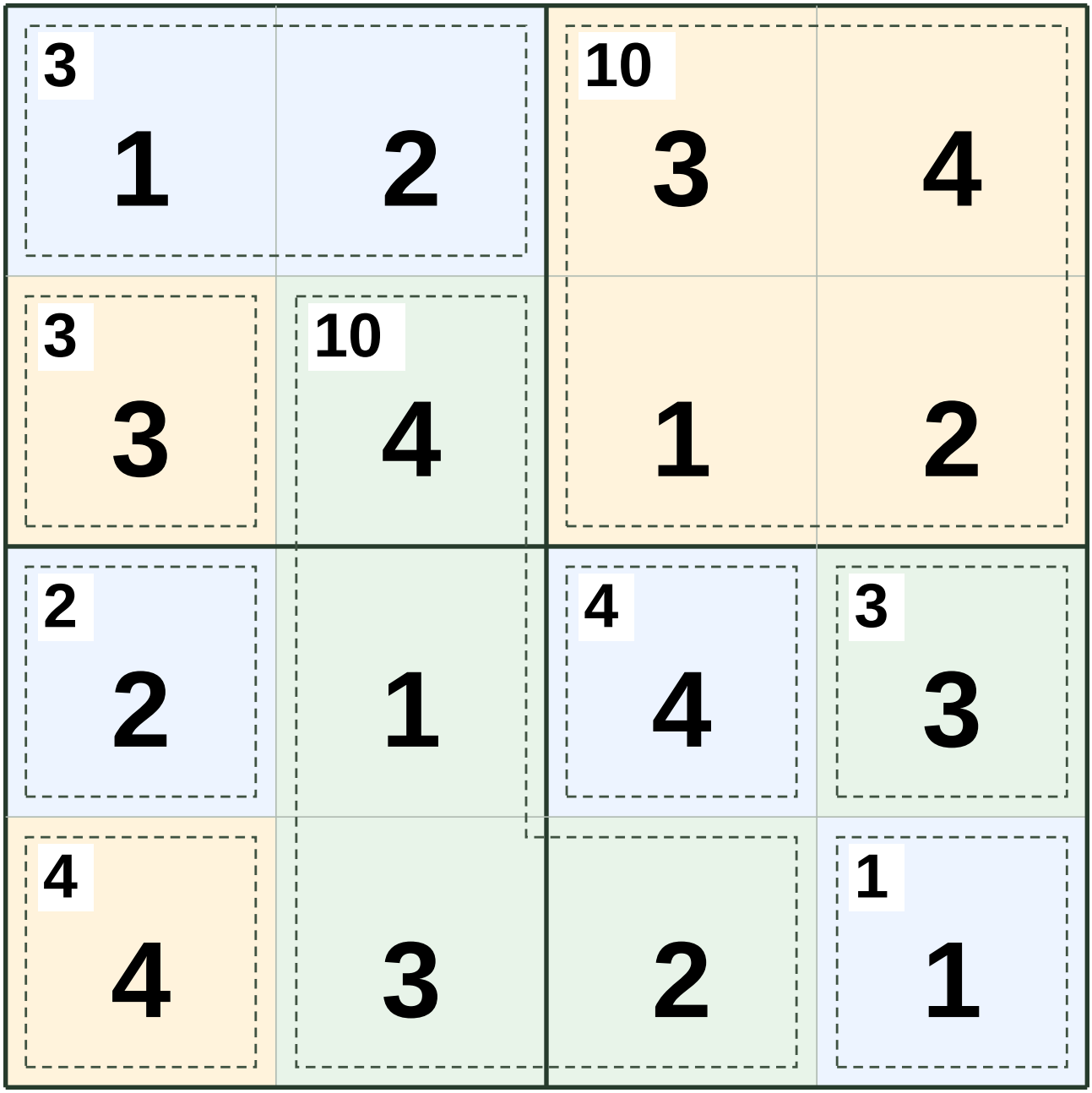
Cyfry nie powtarzają się w wierszu, kolumnie, bloku ani klatce.

Kolory pomagają śledzić klatki. Rozwiążesz także wydruk czarno-biały.

Killer sudoku

Odpowiedzi 1 · 4×4

Wpisz cyfry od 1 do 4. Jedna cyfra w jednym polu.



Mała liczba w rogu = suma cyfr w klatce.

Przerywana linia = granica klatki. Gruba linia = granica bloku.

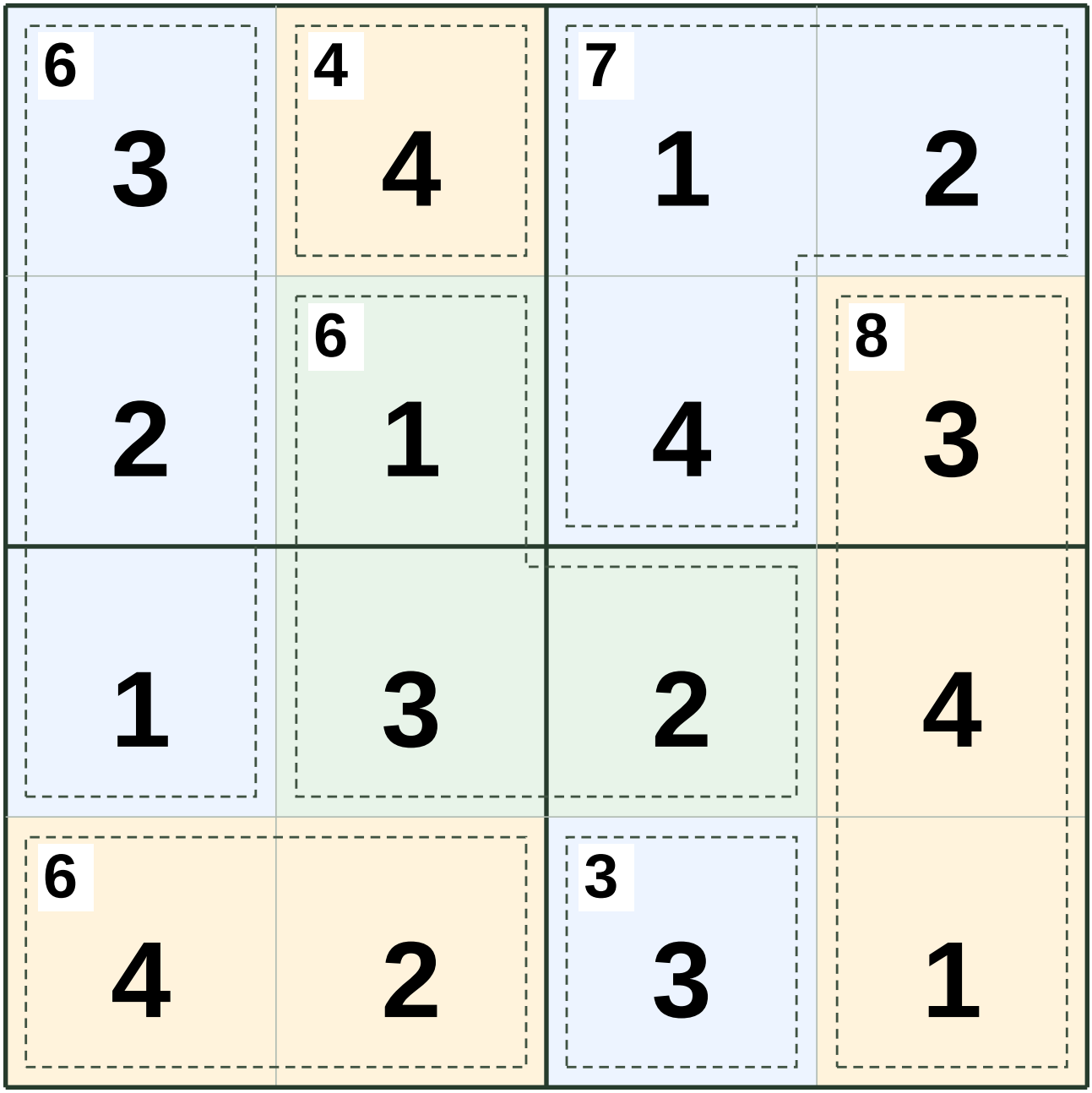
Cyfry nie powtarzają się w wierszu, kolumnie, bloku ani klatce.

Kolory pomagają śledzić klatki. Rozwiążesz także wydruk czarno-biały.

Killer sudoku

Odpowiedzi 2 · 4×4

Wpisz cyfry od 1 do 4. Jedna cyfra w jednym polu.



Mała liczba w rogu = suma cyfr w klatce.

Przerywana linia = granica klatki. Gruba linia = granica bloku.

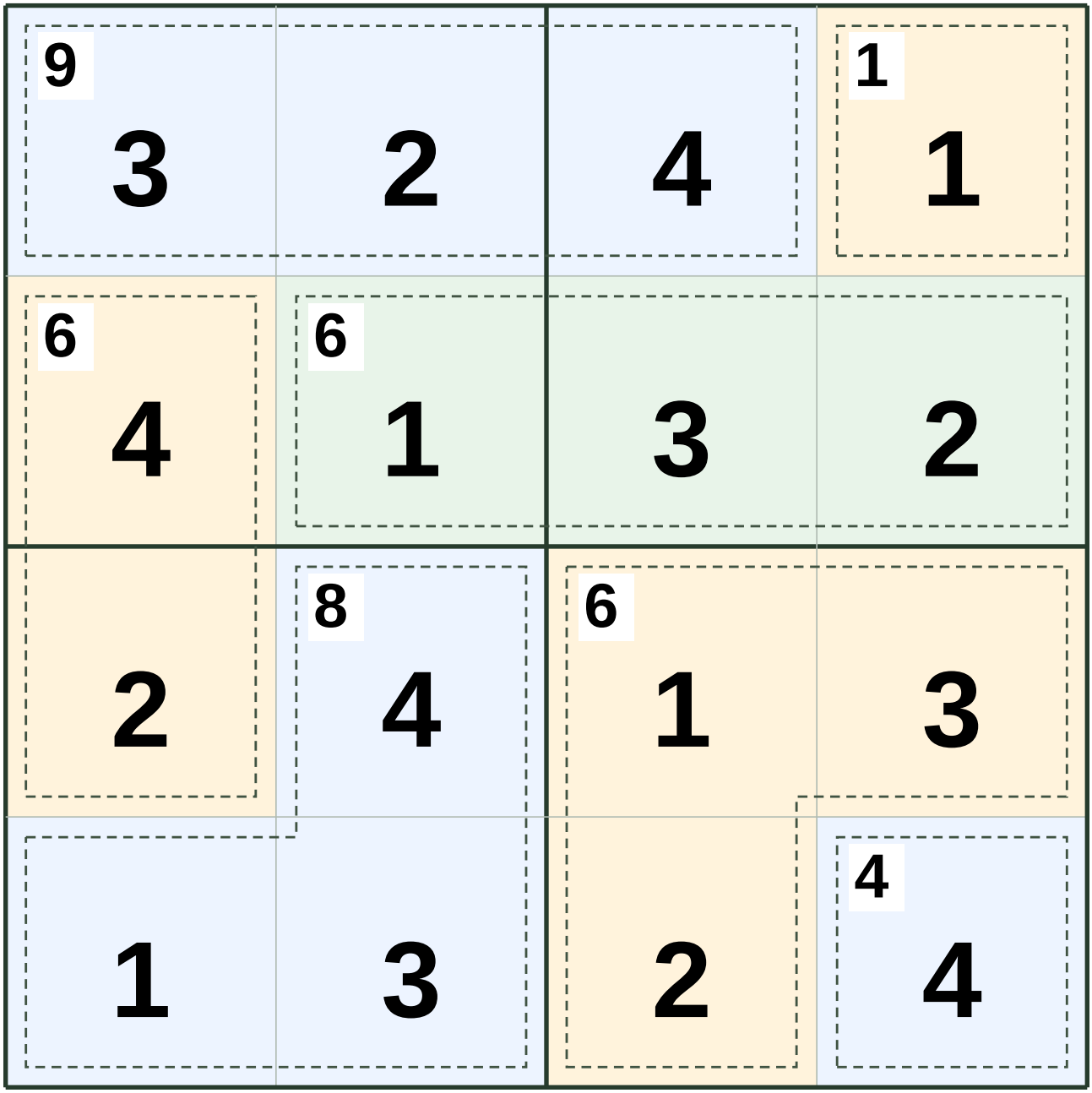
Cyfry nie powtarzają się w wierszu, kolumnie, bloku ani klatce.

Kolory pomagają śledzić klatki. Rozwiążesz także wydruk czarno-biały.

Killer sudoku

Odpowiedzi 3 · 4×4

Wpisz cyfry od 1 do 4. Jedna cyfra w jednym polu.



Mała liczba w rogu = suma cyfr w klatce.

Przerywana linia = granica klatki. Gruba linia = granica bloku.

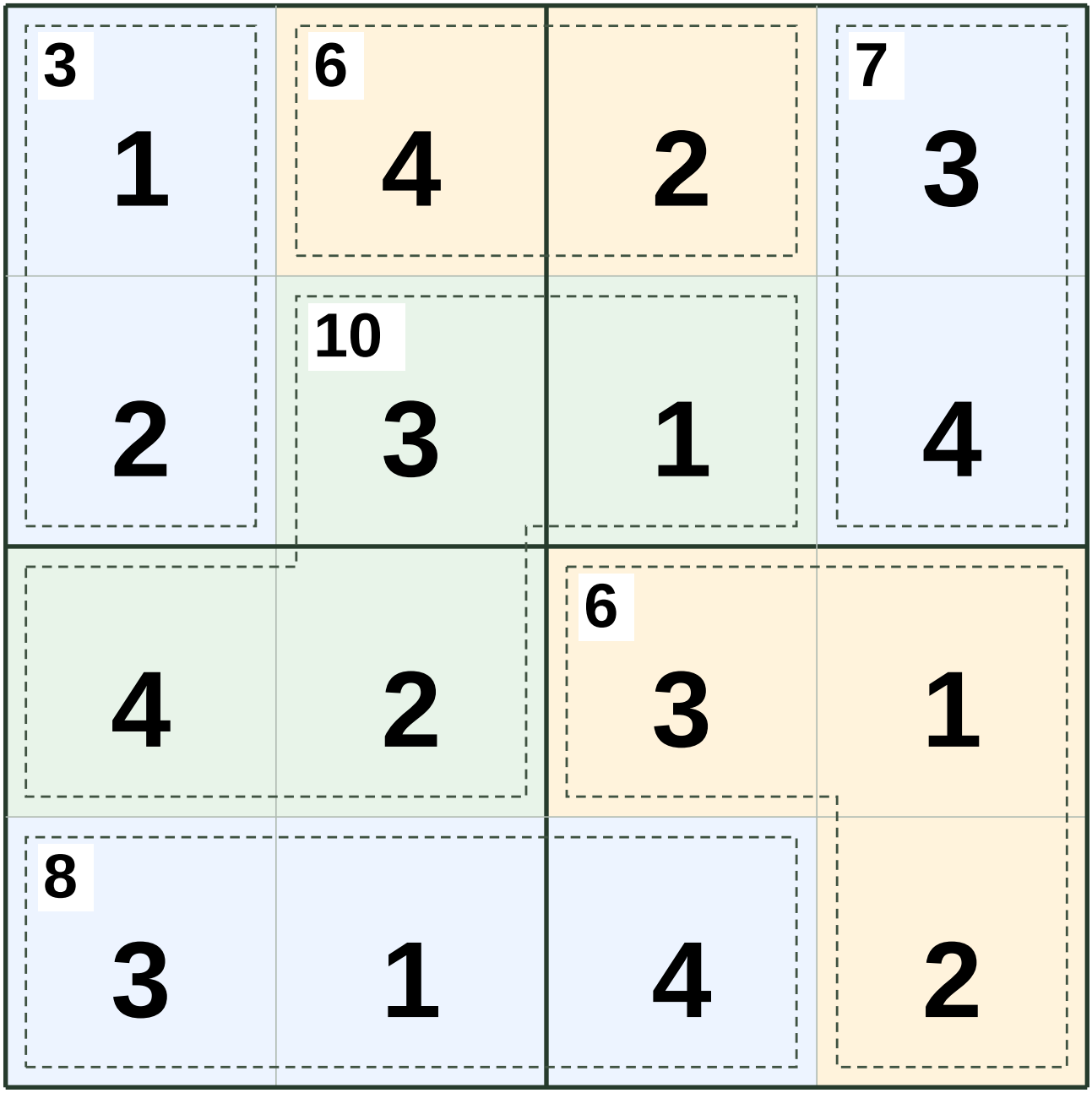
Cyfry nie powtarzają się w wierszu, kolumnie, bloku ani klatce.

Kolory pomagają śledzić klatki. Rozwiążesz także wydruk czarno-biały.

Killer sudoku

Odpowiedzi 4 · 4×4

Wpisz cyfry od 1 do 4. Jedna cyfra w jednym polu.



Mała liczba w rogu = suma cyfr w klatce.

Przerywana linia = granica klatki. Gruba linia = granica bloku.

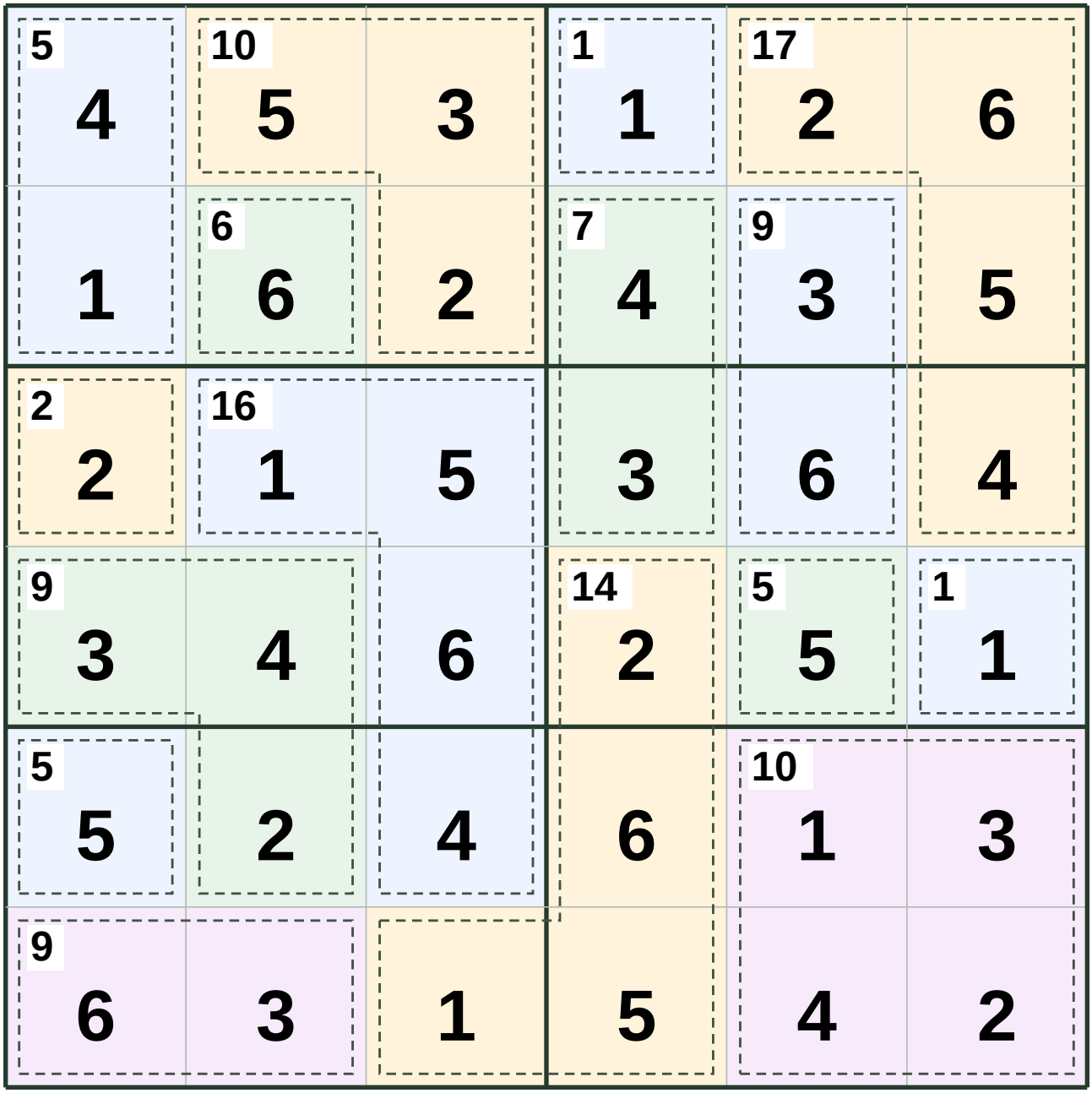
Cyfry nie powtarzają się w wierszu, kolumnie, bloku ani klatce.

Kolory pomagają śledzić klatki. Rozwiążesz także wydruk czarno-biały.

Killer sudoku

Odpowiedzi 5 · 6×6

Wpisz cyfry od 1 do 6. Jedna cyfra w jednym polu.



Mała liczba w rogu = suma cyfr w klatce.

Przerywana linia = granica klatki. Gruba linia = granica bloku.

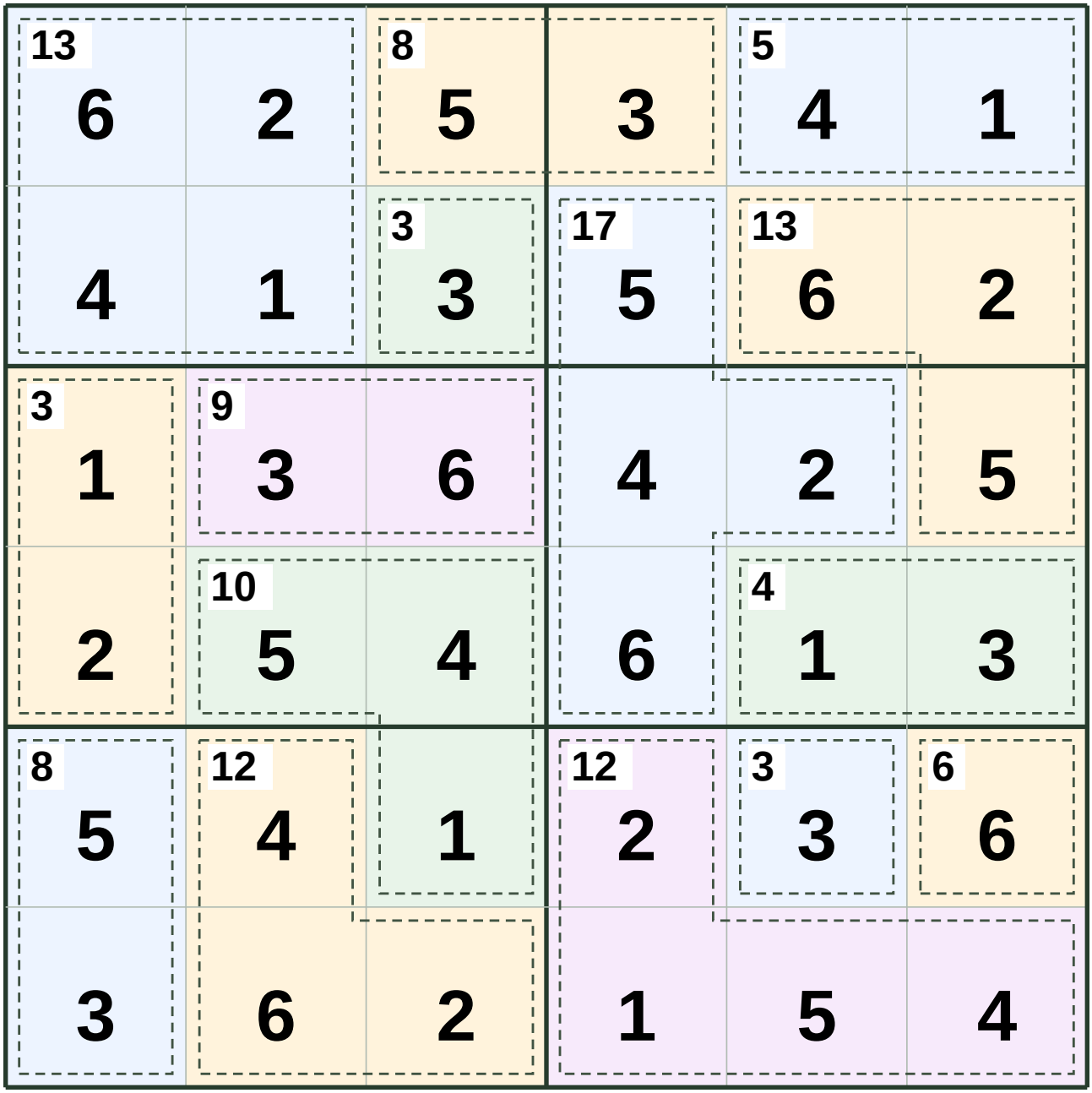
Cyfry nie powtarzają się w wierszu, kolumnie, bloku ani klatce.

Kolory pomagają śledzić klatki. Rozwiążesz także wydruk czarno-biały.

Killer sudoku

Odpowiedzi 6 · 6×6

Wpisz cyfry od 1 do 6. Jedna cyfra w jednym polu.



Mała liczba w rogu = suma cyfr w klatce.

Przerywana linia = granica klatki. Gruba linia = granica bloku.

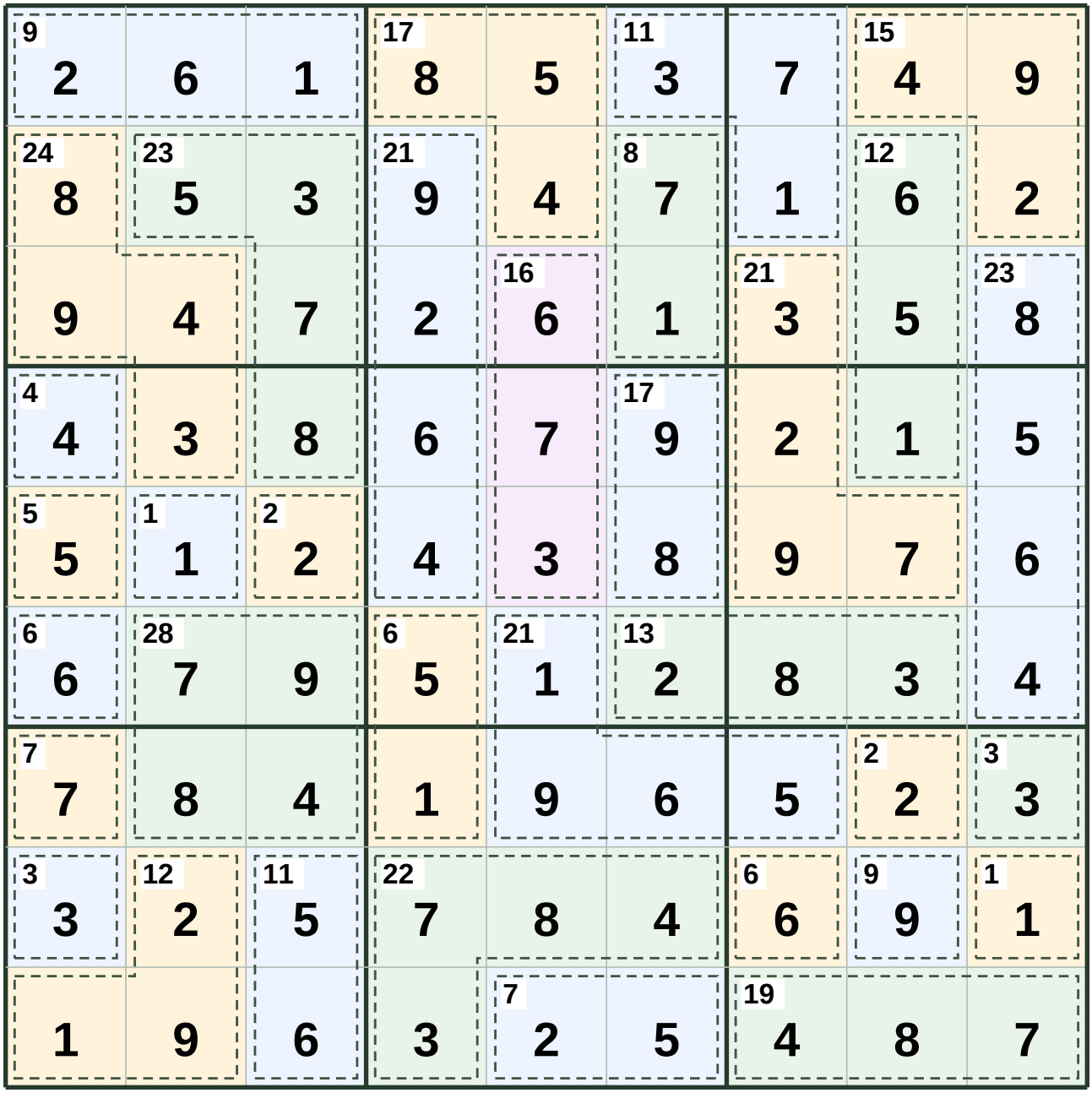
Cyfry nie powtarzają się w wierszu, kolumnie, bloku ani klatce.

Kolory pomagają śledzić klatki. Rozwiążesz także wydruk czarno-biały.

Killer sudoku

Odpowiedzi 7 · 9×9

Wpisz cyfry od 1 do 9. Jedna cyfra w jednym polu.



Mała liczba w rogu = suma cyfr w klatce.

Przerywana linia = granica klatki. Gruba linia = granica bloku.

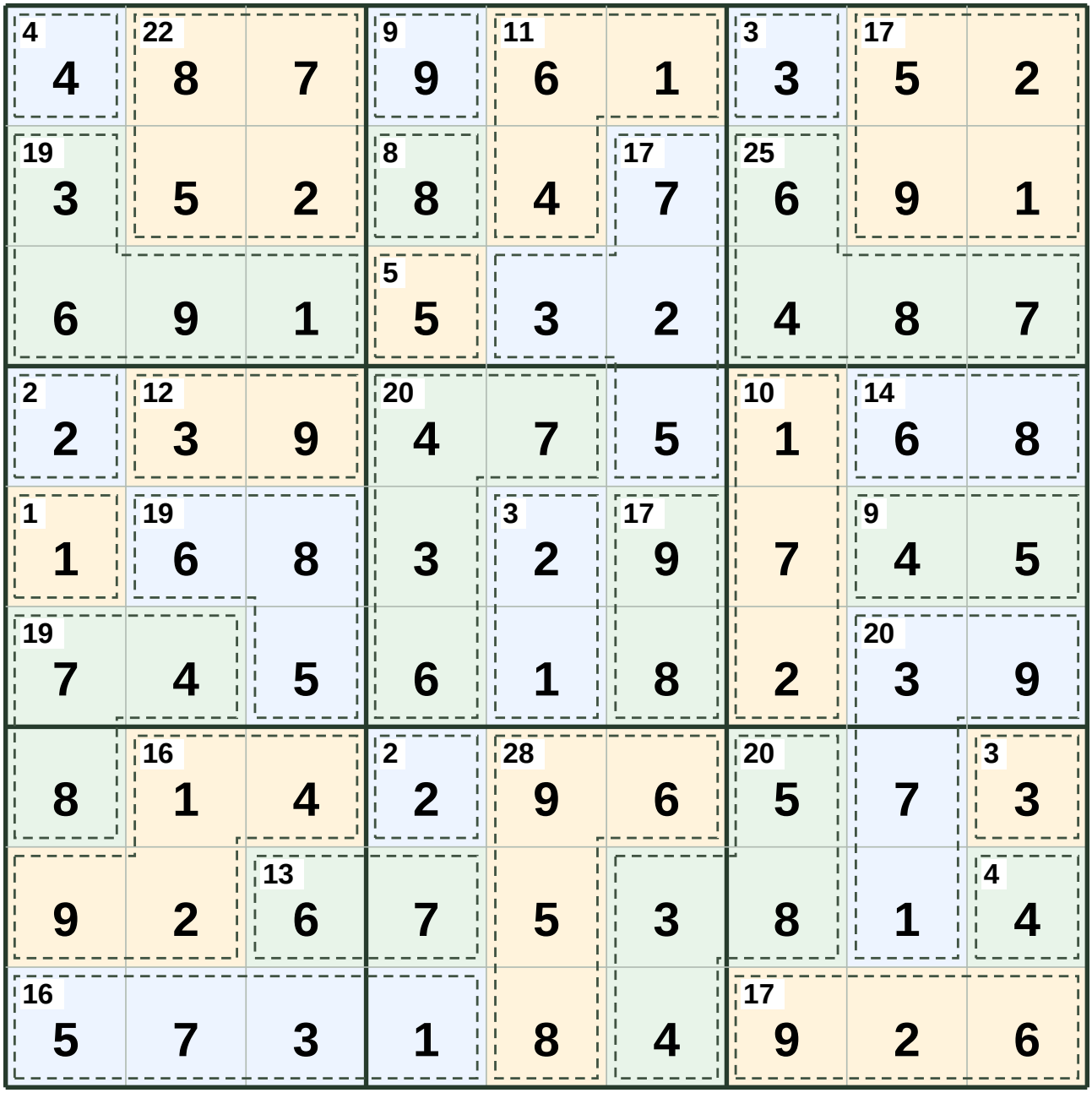
Cyfry nie powtarzają się w wierszu, kolumnie, bloku ani klatce.

Kolory pomagają śledzić klatki. Rozwiążesz także wydruk czarno-biały.

Killer sudoku

Odpowiedzi 8 · 9×9

Wpisz cyfry od 1 do 9. Jedna cyfra w jednym polu.



Mała liczba w rogu = suma cyfr w klatce.

Przerywana linia = granica klatki. Gruba linia = granica bloku.

Cyfry nie powtarzają się w wierszu, kolumnie, bloku ani klatce.

Kolory pomagają śledzić klatki. Rozwiążesz także wydruk czarno-biały.