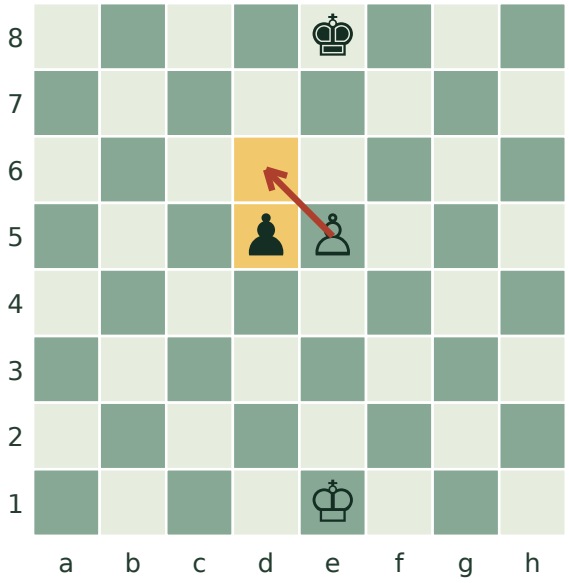
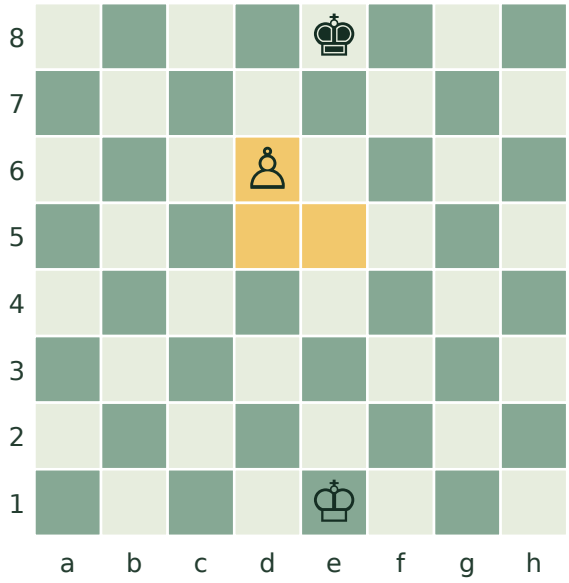
Bicie w przelocie: cztery diagramy

A: możliwość ruchu. B: wynik. C i D: sprawdź, dlaczego próba nie jest dozwolona.

A: po d7–d5

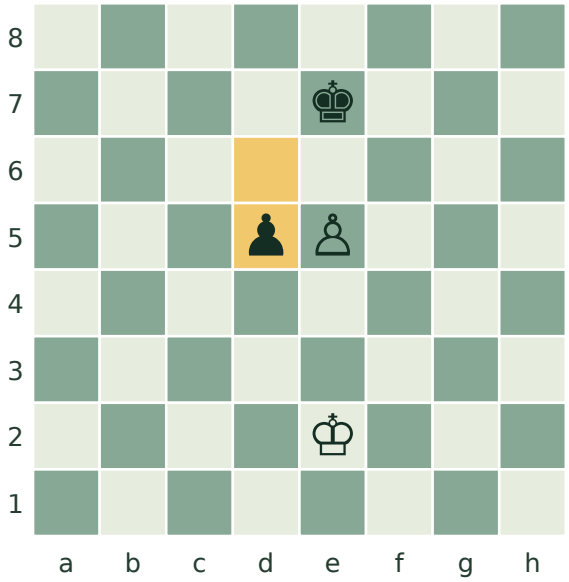


B: po exd6 e.p.



W D czerwona linia pokazuje odsłonięcie króla po próbie bicia, nie obecny szach.

C: ostatni ruch Ke8–e7



D: po f7–f5

